## Fiche enseignant SYNDROME DYSEXECUTIF

## Définition

troubles de stratégie et des problèmes en mémoire de travail. fonctionnement de ce système ; par conséquent les enfants peuvent présenter un excès gestion de la pensée (manque d'initiative) ou un système exécutif et des conduites. Le syndrome dysexécutif indique un mauvais défaut d'inhibition suos tend l'activité (persévération de planification, et impulsivité), des supervision 0

ertains troubles peuvent être associés

- Un déficit attentionnel
- Un manque de confiance en soi.

## Point de vue :

méthodes simples et adaptées aux difficultés façon efficace. Bien que l'enseignant ne soit pas un rééducateur, il est un professionnel de l'éducation. spécifiques de l'enfant, il peut l'aider à acquérir des connaissances et des stratégies de E 6 sens, en s'appuyant sur des

Nous proposons quelques idées pour parvenir à ce but :

- Maintenir un contact régulier avec le professionnel qui rééduque l'enfant et/ou partager un cahier de suivi.
- Participer à des réunions avec le médecin scolaire, le spécialiste et les parents afin de coordonner les objectifs et les méthodes.
- Accepter sa fatigabilité et tenir compte que, si l'enfant n'est pas concentré, ce peut-être dû à son problème, Pour une meilleure **intégration**, expliquer à **l'ensemble de la classe** la nécessité des adaptations pédagogiques pour cet enfant.

Chaque enfant est différent dans son fonctionnement et chaque difficulté peut évoluer d'une année sur l'autre. Il faudra que

qui peut l'aider particulièrement et qu'il n'hésite pas à le transmettre.

chaque

enseignant découvre ce

IMPORTANT SANS DEFIN ENCOURAGER, IR L'ENFANT PAR RAPPORT A S'APPUYER SUR CE QUI FONCTIONNE SA DEFICIENCE W 

❖ Organiser une alternance de temps de travail et de temps de repos.		anciennes nécessaires pour résoudre la tâche
Lui donner les consignes une par une et très précisément	arriver.	informations récentes ou
en train de faire un exercice	taches concomitantes	l'esprit et gérer en même
mais pas ensemble. Pendant le cours on va essayer, par exemple, de ne pas lui parler s'il est	Réduire le nombre de	difficultés pour garder à
❖ Il est important de tenir compte du fait qu'il est capable de faire les activités séparément,		Problèmes en mémoire de
système de points, avec l'aide des spécialistes).		- Manque de llexibilite
Convenir d'un code qui l'aide à contrôler son impulsivité (par exemple, participer à un	favoriser la flexibilité.	pas avant d'agir.
contrôle plus (par exemple, en lui demandant d'aller chercher des photocopies).	Canaliser l'impulsivité et	- Impulsivité, il ne réfléchit
* Faire sortir l'enfant ou lui permettre d'interrompre régulièrement des activités lorsqu'il ne se		00 Note: 100
Système Récompenses/Sanctions (adaptées)		
d'options.	de ses idées.	activités.
* S'il ne commence pas à faire une tâche parce qu'il n'a pas d'idées, lui offrir un nombre limité	Favoriser l'expression	Excès d'inhibition :
* S'il ne participe pas, lui demander son avis, sans l'obliger.		
Notre but est qu'il arrive à s'organiser lui même dans sa propre vie.		
acquérir les bonnes stratégies d'organisation, pas exclusivement lorsqu'il a de bons résultats.		
* Le féliciter lors de réussites même partielles. L'encourager surtout quand il a commencé à	s'organiser	important, d'organiser des étapes à réaliser
chaque moment. Si c'est nécessaire, coller un papier sur la table avec les étapes à suivre.	stratégies pour	sélectionner de ce qui est
❖ Diviser les tâches à réaliser en étapes très concrètes pour qu'il sache ce qu'il doit faire à	Apprendre des	ranger le bureau, de
❖ Bien structurer les activités et montrer à l'enfant comment il peut s'organiser.		Mauvaise organisation
* Faire un planning pour chaque jour afin qu'il se repère ou fur et à mesure de la journée.		
QUELQUES SUGGESTIONS pour les ADAPTATIONS PEDAGOGIQUES	PRINCIPALES	LES DIFFICULTES

Mars 2009 Mirian Ecay Torres. Dr Emilie Schlumberger CENTRE de REFERENCE
TROUBLES DU LANGAGE ET DES APPRENTISSAGES
Consultation Letulle. Hôpital Raymond Poincaré
104, Bd R Poincaré 92380 Garches FRANCE